Hardware: Intern geheugen.

1 bit in het geheugen kan 2 dingen bevatten, een 0 of een 1. Er kunnen er niet meer in omdat het niet past.

16 – 8 – 4 – 2 – 1.

10100 -> 20.

Als je een 5 bit geheugen hebt, kan dat getal 20 erin.

11100 -> 28.

11111 –> 31 bit.

Je hebt qua bitz 32 mogelijkheden.

Werkgeheugen:

RAM-geheugen: Random acces memory. (kan je lezen en schrijven)

ROM-geheugen: Read only memory. (kan je alleen lezen)

Het geheugen is steeds sneller geworden.